

Notice Gestion des photos licenciés sur l'intranet club

1 Objet

Depuis la saison 2012-2013, il est possible d'intégrer les photos des licenciés sur l'espace intranet de gestion des clubs.

L'intégration d'une photo permet la visualisation sur écran et l'impression directe des photos sur la licence.

L'interface est intuitive, cette notice a pour objet de présenter l'utilisation de la fonctionnalité.

2 L'information photo

La présence d'une photo pour un licencié figure à plusieurs endroits dans l'intranet. A chaque endroit où l'on peut visualiser cette information, la zone est « cliquable » et permet d'accéder à l'interface de saisie d'une photo pour insertion ou modification.

2.1 Onglet « Vos licenciés actifs »

VOS LICENCIÉS

Filtre de la liste des licenciés : M 19 ans et Plus

Le survol du carton jaune et du carton rouge avec le pointeur de la souris permet de connaître la date d'archivage et/ou la date de requalification.

- carton susceptible de se transformer en carton rouge si récidive pendant sa période d'activité de 80 jours.
- carton dont la période d'activité de 60 jours arrive à terme avant le prochain week-end.
- carton reçu par le joueur au cours d'un match, en instance de décision de la Commission de Discipline.
- suspension en cours, suite à décision de la Commission de Discipline.
- suspension en cours, suite à décision de la Commission de Discipline, dont le terme arrive avant le prochain week-end.
- Le survol du sigle EURD avec le pointeur de la souris permet de visionner la qualité facturée.
- € : licence facturée à votre club. € : licence facturée à un autre club.

Pour obtenir la totalité des informations disponibles dans l'intranet, exportez les données sous Excel ou CSV en cliquant en haut à droite de la fenêtre.

Joueur	NOM	PRENOM	N° D'AFFILIATION	NATIONALITE	DATE BASCULE	MONTANT BASCULE €
	ABBA	BERNARD	11747124	France		
	ABBA	BERNARD	11242162	France		
	ABBA	BERNARD	11354444	France		

Les icônes

en regard du licencié permettent de savoir si une photo a été intégrée :

- pas de photo intégrée
- une photo a été intégrée pour le licencié

Comme indiqué précédemment, un clic sur l'icône permet d'accéder au module de traitement de photo (intégration ou modification).

2.2 Onglet « Vos Photos »

TROMBINOSCOPE

Filtre de la liste des licenciés : M 19 ans et Plus

Joueur(s)

Grid of player photos: 12 photos in a 2x6 grid. The first photo is a real photo, while the others are placeholder icons.

Cet onglet permet la visualisation sous forme de trombinoscope de tous les licenciés actifs, filtrés par classe d'âge.

Sont affichées les photos saisies pour chaque licencié, en cas d'absence la photo est remplacée par






l'image

Là encore, un clic sur la case permet d'accéder au module de traitement de photo (intégration ou modification).

2.3 Fiche du licencié

L'information photo apparaît aussi dans la fiche individuelle du licencié. On peut accéder à la fiche par :

- le bouton « détail »  dans l'onglet « vos licenciés actifs »
- clic sur le nom des dossiers de réaffiliation qui ont été demandés en instance de traitement (onglet Réaffiliations, liste des licenciés en attente de réaffiliation)
- en cliquant sur les icônes   des licenciés en attente d'affiliation ou de mutation (onglet Affiliations)



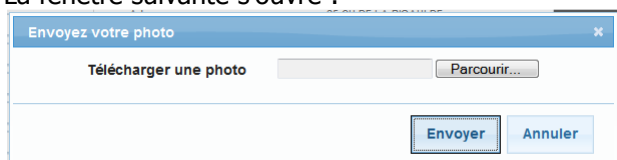
Dans la fiche du licencié, le cadre reprenant la photo si elle est saisie ou l'image si elle est absente permet la gestion de la photo.

A noter : tout licencié actif a accès à son propre intranet, affichant en particulier fiche personnelle. L'interface de gestion de la photo lui est accessible, il peut donc intégrer sa photo lui-même.

3 Interface d'intégration ou modification de la photo

Dès action sur une des zones décrites ci-dessus au § 2 « L'information photo », l'interface de traitement des photos est lancée.

La fenêtre suivante s'ouvre :

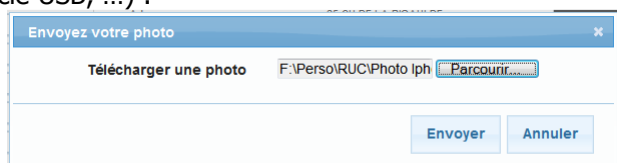


Nota : l'exemple est donné pour un licencié dont la photo est absente ; si une photo a déjà été intégrée pour le licencié, elle est affichée dans cette fenêtre.

3.1 Chargement de la photo

Le photo doit être enregistrée dans un format d'image lisible (de préférence jpg, standard des photos numériques), d'une définition correcte pour que la réduction au format identité soit exploitable, et le fichier photo ne doit pas excéder 1Mo.

Il faut dans un premier temps charger la photo qui doit être intégrée. En cliquant sur le bouton « Parcourir », vous sélectionnez sur un disque de votre ordinateur la photo qui doit être utilisée (disque local, clé USB, ...) :



Puis vous cliquez sur le bouton « Envoyer », la photo s'affiche :



Un cadre avec des poignées de préhension à chaque coin permet de recadrer la partie à conserver pour la photo d'identité. A noter que la réduction –agrandissement se fait à rapport hauteur x largeur constant pour assurer les bonnes proportions de la photo d'identité.

Ajustez le cadre pour préparer la photo à intégrer :



Il ne reste plus qu'à cliquer sur le bouton « envoyer » pour intégrer la photo à la fiche du joueur :

VOS LICENCIES

Coordonnées :	réinitialiser le compte	
Nom :	<input type="text"/>	
Prénom :	<input type="text"/>	
Numéro Licencié :	<input type="text"/>	
Qualité :	<input type="text"/>	
Adresse :	<input type="text"/>	
Code Postal :	<input type="text"/>	
Ville :	<input type="text"/>	
Pays :	<input type="text"/>	
Téléphone domicile :	<input type="text"/>	
Téléphone professionnel :	<input type="text"/>	
Téléphone portable :	<input type="text"/>	
Liste Rouge	<input type="checkbox"/> Non	
Email :	<input type="text"/>	
Email Extranet :	<input type="text"/>	
Mot de passe :	<input type="password"/>	
Accord CNIL	<input type="checkbox"/> Oui	
modifier ces coordonnées		retour à la liste